

Associação de Solidariedade Social
de Ribeira de Fráguas

www.cediara.org.pt

www.facebook.com/cediara.ipss

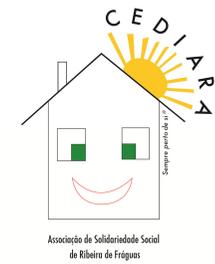
Susana Henriques



PROGRAMA de ESTIMULACIÓN COGNITIVA para DCL

VII Congreso Nacional de Alzheimer CEAFA

Málaga - ES | 09, 10 y 11 de noviembre de 2017

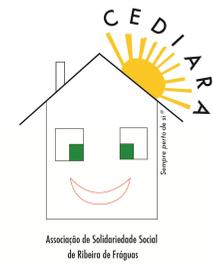


Caracterización de Cediara

Cediara inicio su servicio a la comunidad en Mayo de 2006, con el objetivo de dar apoyo a la infancia, tercera edad y comunidad.

Se trata de una institución Particular de Solidariedad Social (IPSS), sin fines lucrativos, fundada en 1995.

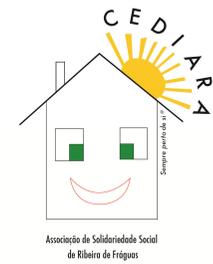




Caracterización de Cediara

Se encuentra localizada en la ciudad de Albergaria-a-Velha, distrito de Aveiro, región centro de Portugal.



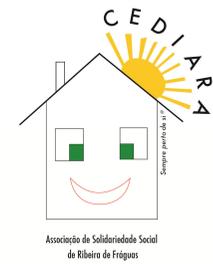


Caracterización de Cediara

Misión

La Misión de Cediara, como agente promotor de desarrollo social y cultural a través de un equipo multidisciplinar, dinámico, éticamente responsable y competente, consiste en construir todos los días mejores condiciones de vida, proporcionar mas alegría y felicidad a las personas y familias, transformando nuestro centro en un espacio vivo y enriquecedor.





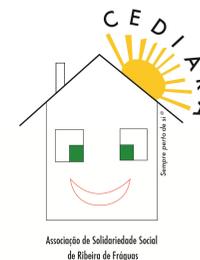
Caracterización de Cediara

Respuestas Sociales

Acción Social
Colonias de Vacaciones
Centro de Convivencia
Centro de Día
Guardería
Familias y Comunidad
SAD
Salud Mental *

Protocolo con el Departamento de Salud Mental del Hospital de Aveiro



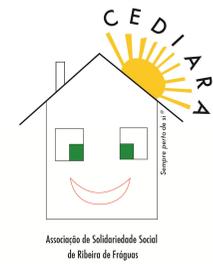


Plan de Intervención

Evaluación Multidimensional

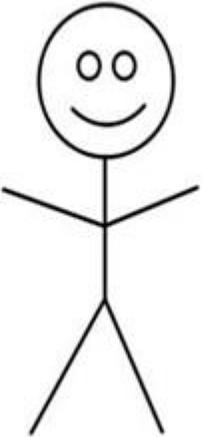
En la Cediara, somos conscientes de la necesidad de una evaluación multidimensional del usuario, la prestación de servicios que correspondan a sus necesidades y aspiraciones, de una intervención temprana como forma de mantener sus capacidades conservadas y de rehabilitar las discapacidades detectadas, permitiendo al usuario mantener su autonomía y readquirir calidad de vida.



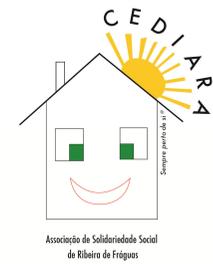


PI | Evaluación del Usuario

Para garantizar una intervención eficaz con el usuario, en el momento de la acogida, desarrollamos un Plan de Intervención de acuerdo con sus necesidades y aspiraciones, juntamente con el usuario y su cuidador, con base en una evaluación holística del usuario.

NEEDS / LIMITATIONS (Identify with the color red)		CAPACITY (Identify with the color green)
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____
• _____		• _____

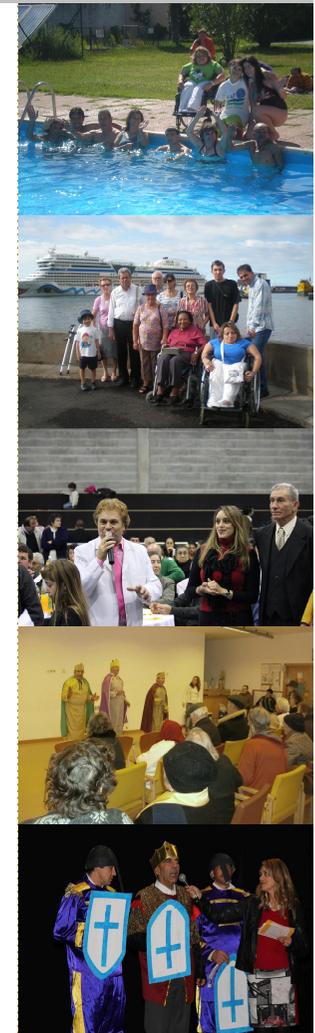


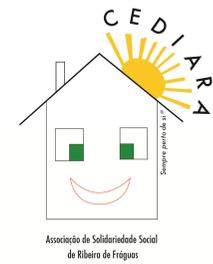


PI | Evaluación del Usuario

Posteriormente al 1er levantamiento de las necesidades y potencialidade del Usuario, el equipo técnico procede a una evaluación detallada del Usuario, basada en instrumentos de evaluación, para identificar los déficits del Ususario a diversos niveles.

La información recojida es discutida en equipo y transita para el Plan Individual del Usuario.



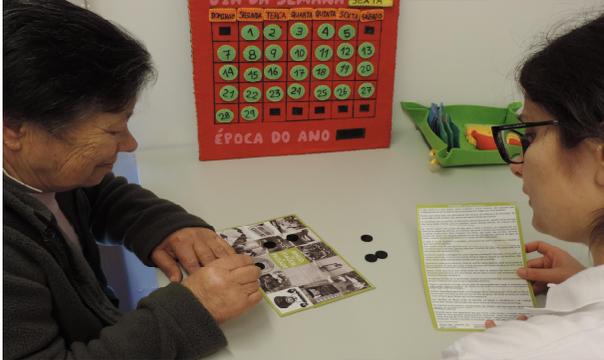


PI | Evaluación del Usuario

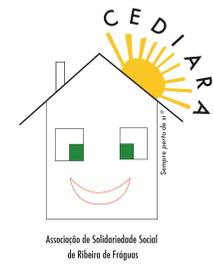
De acuerdo con el Plan Individual del Usuario, es elaborado un plan de intervención, basado en una estrategia de integración, mantenimiento y rehabilitación, para cada una de las áreas: Motor, Cognitivo, Sensorial y Social.



Rehabilitación Neurológica



- ❖ Orientación Espacio-temporal
- ❖ Entrenamiento de la Atención y Concentración
- ❖ Entrenamiento de la Memoria, Razonamiento, Lenguaje y otros dominios cognitivos
- ❖ Campo Visual
- ❖ Funciones Ejecutivas

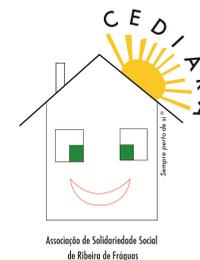


Programa de Estimulación Cognitiva para DCL

Creación de un conjunto de estrategias y ejercicios periodicos, con el objetivo de potenciar determinadas áreas de la cognición.

Los programas pueden ser realizados individualmente, en grupo o alternadamente, de manera a conseguir una optimización de los resultados.

	Planning Rehabilitation Session	Code
		CDR.DT.028.01 Page 1 of 1



Name: _____

Companion: _____

Schedule

Select the more favorable time for the user: morning or afternoon

Duration of the session: ___ minutes

Frequency of the session: ___ times per week

Session Goals

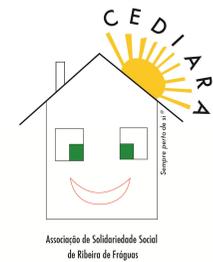
Materials and Techniques

Structure of the Session

Activities/techniques	Material	Minutes

PEC | Sesión de Rehabilitación - Planificación

Todas las sesiones de rehabilitación deben seguir un programa, que contiene campos tales como la duración, objetivos, materiales y técnicas a utilizar.



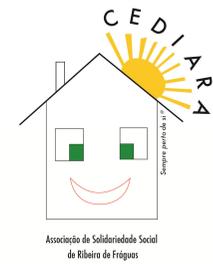
Programas de Estimulación Cognitiva usados en Cediara

Programa Juegos de Estimulación Cognitiva
Sesiones con el objetivo de estimular varios dominios cognitivos, reminiscencias, funciones ejecutivas, coordinación visomotora y mejorar el estado emocional a través del refuerzo positivo.

Algunos Materiales:

- ❖ Cuadro de Orientación Espacio-temporal
- ❖ Ruletas de la Memoria
- ❖ Bingos Séniores | Bingos de la Memoria
- ❖ Pesca de las Palabras
- ❖ Libro de las AVD´s





Programa RehaCom

A través de los más de 20 módulos de Terapias, la RehaCom promueve la neuroplasticidad, lo que permite a los pacientes mejorar la atención, memoria, funciones ejecutivas y campo visual.

Todas las sesiones son adaptadas a las capacidades de los usuarios, esta adaptación del nivel de dificultad es realizada por el propio programa, mediante el desempeño del usuario.

En el final de cada sesión, son presentados los resultados de la sesión, así como, de todo el trabajo anteriormente realizado por el usuario.

HASOMED
RehaCom[®]





EVALUATION Rehabilitation Session

Code
CDR.DT.029.01
Page 1 of 1



Name: _____

Date: __/__/__

Companion: _____

Emotional State	Material Preference	CBehaviors
<input type="checkbox"/> Happy	<input type="checkbox"/> Water Bed	<input type="checkbox"/> Does not participate in the session
<input type="checkbox"/> Sad	<input type="checkbox"/> Water column	<input type="checkbox"/> Participates when stimulated
<input type="checkbox"/> Relaxed	<input type="checkbox"/> Mirrors	<input type="checkbox"/> Actively participates
<input type="checkbox"/> Agitated	<input type="checkbox"/> Creams/smells	<input type="checkbox"/> Other: _____
<input type="checkbox"/> Attentive	<input type="checkbox"/> Rugs/textures	
<input type="checkbox"/> Not interested	<input type="checkbox"/> Massages	
<input type="checkbox"/> Other: _____	<input type="checkbox"/> Puffs/ADL's training	
	<input type="checkbox"/> Temporal table	
	<input type="checkbox"/> Texture bags	
	<input type="checkbox"/> Memory Roulette	
	<input type="checkbox"/> Memory Bingos	
	<input type="checkbox"/> Senior Words go fishing	
	<input type="checkbox"/> Overhead projector	
	<input type="checkbox"/> Other: _____	

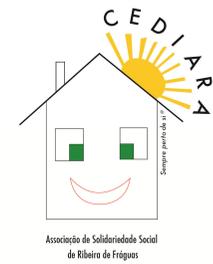
PEC | Sesión de Rehabilitación - Evaluación

Después de realizada la sesión, el terapeuta deberá juntamente con el usuario evaluar la sesión, los resultados y adaptar las sesiones siguientes, caso sea necesario.

Technician's Observations

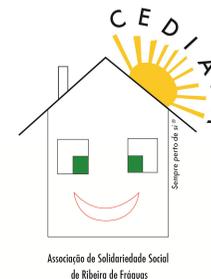
Review: __/__/__

Signature: _____



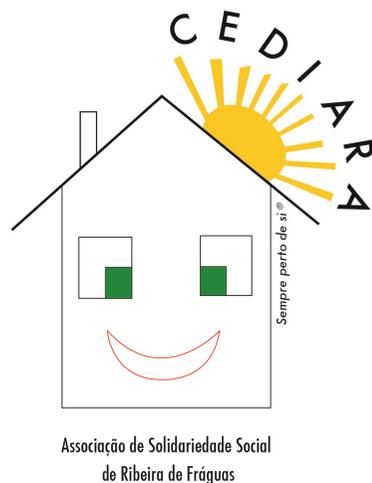
PEC | Sesión de Rehabilitación - Resultados

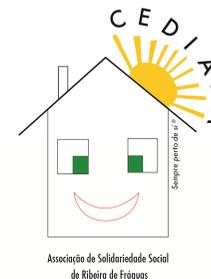
Con base en el resultado de la evaluación de las sesiones y de reevaluaciones periódicamente, utilizando los mismos instrumentos de evaluación inicial, el Programa de Rehabilitación Neurológica será también evaluado, para posterior divulgación en el caso de buenos resultados, contribuyendo, así para la diseminación de las buenas prácticas en las terapias no farmacológicas.



Estudo de Investigação | DCL Defeito Cognitivo Ligeiro

Parceria:





Estudo de Investigação | DCL - Defeito Cognitivo Ligeiro

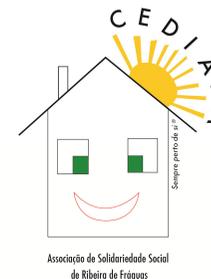
Parceria com:



Resultados dos instrumentos de avaliação

Instrumento	Aplicação	M	DP	t
MMSE	Pre-test	19.12	3.55	-6.59*
	Post-test	23.24	4.18	
GDS	Pre-test	7.8	1.76	5.49*
	Post-test	5.16	2.89	
MOCA	Pre-test	10.58	3.63	-5.05*
	Post-test	14.5	4.5	
BARTHEL	Pre-test	78.6	22.3	0.95
	Post-test	75.2	24.64	

* p



Estudo de Investigação | DCL - Defeito Cognitivo Ligeiro

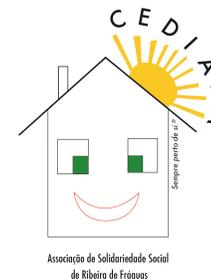
Comparação dos resultados do MMSE no pré e pós-teste

	Item	Aplicação	M	DP	t
Item 1	Orientação	Pre-test	6.56	2.02	-4.40**
		Post-test	8.24	1.67	
Item 2	Retenção	Pre-test	2.96	0.2	-1
		Post-test	3	0	
Item 3	Atenção e Cálculo	Pre-test	2.08	2.02	-2.82*
		Post-test	2.96	1.95	
Item 4	Evocação	Pre-test	0.96	1.1	-3.98**
		Post-test	1.92	1.26	
Item 5	Linguagem	Pre-test	6.44	1.23	-2.68*
		Post-test	7	1.16	
Item 6	Habilidade Construtiva	Pre-test	0.12	0.33	0
		Post-test	0.12	0.33	

* p p

Parceria com:





Associação de Solidariedade Social
do Ribeiro de Fráguas

Estudo de Investigação | DCL - Defeito Cognitivo Ligeiro

Comparação dos resultados do MOCA no pré e pós-teste

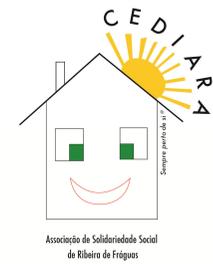
	Item	Aplicação	M	DP	t
Item 1	Visuoespacial/ Executiva	Pre-test	1.16	0.94	-0.37
		Post-test	1.24	1.23	
Item 2	Identificação	Pre-test	1.12	0.97	-2.87*
		Post-test	1.44	1.16	
Item 3	Atenção	Pre-test	1.84	1.55	-4.66**
		Post-test	3.08	1.89	
Item 4	Linguagem	Pre-test	1.4	0.71	-3.17*
		Post-test	1.76	0.66	
Item 5	Abstração	Pre-test	0.48	0.65	-2.83*
		Post-test	0.88	0.78	
Item 6	Evocação	Pre-test	0.32	0.69	-3.99**
		Post-test	1.24	1.33	
Item 7	Orientação	Pre-test	4.36	1.6	-2.12*
		Post-test	4.96	1.24	

* p

p

Parceria com:



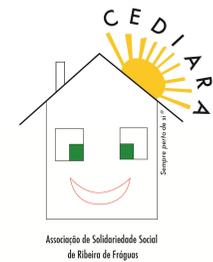


DCL - Defeito Cognitivo Ligeiro

DCL Conclusión

Hoy sabemos que é tan importante estimular el cerebro como estimular los músculos, esto quiere decir que la rehabilitación motora y cognitiva son fundamentales para el bienestar del ser humano y para que podamos tener una longevidad con calidad.

La estimulación cognitiva no puede ser vista solamente como entretenimiento, pero si como Rehabilitación.



Contactos

www.cediara.org.pt

www.facebook.com/cediara.ipss
Telf. +351 234 541 487

Susana Henriques
cediara.dir.tec@gmail.com

Gracias | Obrigado.